

1. はじめに

近年、少子化の影響により子ども同士で遊ぶ機会が少なくなっている。さらに Twitter などの SNS によりネットの世界でのつながりが増加して、協調性が低下していると危惧されている。そこで子ども達が誘い合って楽しく遊べ、団体行動ができる「オリエンテーリング」に着目した。しかしながら、オリエンテーリングを経験する機会は少ない。そこで子ども達がもっと気軽にオリエンテーリングを経験することができるシステム「きゅ〜ぶめんと」を提案する。

2. システム概要

本システムではシステムを通じてメンバーを募り、好みのルートを選択していつでも気軽にオリエンテーリングを楽しむことができる。「きゅ〜ぶめんと」で提案するオリエンテーリングはスマートフォンを使用しながら行い、小さな冒険(クエスト)を繰り返してゴールを目指す。1つのクエストは、チェックポイントをGPSでヒントを頼りに探索して、チェックポイントに到着後、集合写真を撮影、さらに出題される指令(ミッション)をメンバーと協力しながら達成してクリアとなる。

システムは各ユーザの使用する端末と、ルートやユーザを管理するサーバから構成されている。システムの構成を図1に示す。

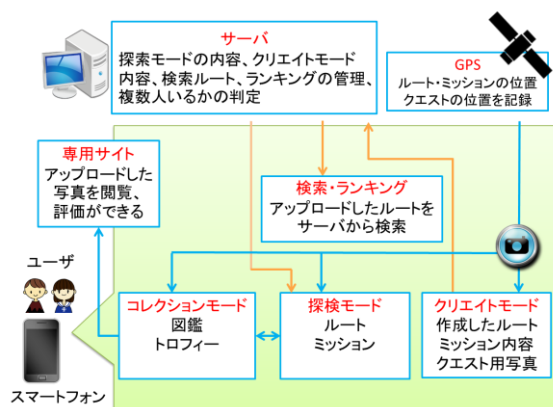


図1 システム構成

3. システムの機能

本システムには以下に示すような機能を持っている。

3.1 ルート作成機能

自分でオリエンテーリングのルートを作成できるモードである。実際に作成したいルートを散策しながら、クエストやミッションを順に作成することでオリジナルルートを作成する。

3.2 オリエンテーリング機能

子ども達が楽しくみんなで遊べるモードである。好みのルートを検索やランキングで探し、予定を立て探索、あるいは他の探索の予定に参加して探索する。探索ではクエストやミッションをこなしながら写真を集める。ゴールするとトロフィーが得られる。

3.3 コレクション機能

探索モードで獲得した写真を子ども達と見せ合って自慢できるように自分の集めたトロフィーと写真を図鑑として集め、閲覧できるモードである。

3.4 写真コンテスト

探索モードで獲得した成果を世界中の人たちに見せて評価したり、他の地域のルートに興味を持ってもらうことを目的としている。コレクションで集めたルートの情報と写真とルートをサーバにアップロードし、他のユーザに写真を評価してもらう。評価が高い程ランキングに載ることができる。

3.5 検索・ランキング機能

検索ではルート名、作成者名、ルートの説明文で検索することができる。ランキングではルートの遊ばれた回数と達成された回数を人気順に表示する。検索、ランキングを閲覧することでより面白いルートを探ることができる。

4. まとめ

本システムは「子ども達が手軽で楽しく団体行動ができるオリエンテーリング」を目的として構築した。直接的なつながりを通して集団行動の大切さを知って欲しい。