

# みとよワボコン2017

8/26(土) 13:00~・27(日)

場所: 香川高等専門学校詫間キャンパス

ルール説明会(参加者対象)  
8月6日(日)10:00~12:00  
場所: 香川高等専門学校詫間キャンパス

## 参加資格

小学1~6年生(ビギナーレベル)  
中学1~3年生(ハイレベル)  
※1チーム2~3名  
※各先着10チーム

## 実費 (必要経費)

日帰型: 無料  
宿泊型: 8,000円程度を予定(1泊2食付)  
※当日ご持参ください。正式な金額は後日改めてご連絡いたします。

## 日程

26日(土) 13:00~ 受付・ロボット製作  
27日(日) 9:00~ ロボット調整  
12:00~ 昼食  
13:00~ ロボットコンテスト  
(16:00終了予定)

## 申込期間

平成29年7月31日(月)~8月4日(金)  
(受付時間9:00~17:00)

## 申込お問い合わせ

三豊市教育委員会事務局生涯学習課  
電話・FAX・E-mailにて受付(申込書は裏面)  
電話: 0875-73-3135  
F A X: 0875-73-3140  
E-mail: shougaigakushu@city.mitoyo.kagawa.jp  
※受付は先着順となります  
予定チーム数に達した場合は期間内でも締め切りとなりますのでご了承ください

主催: 三豊市 / 共催: 香川高専詫間キャンパス・三豊市少年少女発明クラブ  
この活動は、(公財)明治百年記念香川県青少年基金からの助成を受けて実施するものです。

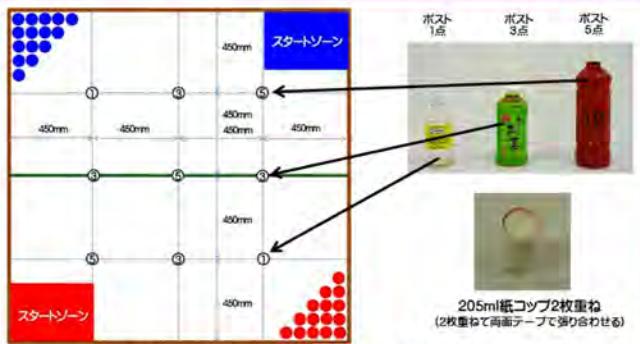


# みとよロボコン2017

## ルール説明

ビギナークラス  
(小学生)

ハイレベルクラス  
(中学生)



紙コップをポストにかぶせて得点を争うゲームです。但し点数が反転するのでロボットの性能と作戦そしてチームワークが大事です。(ピン:1点、ペットボトル:5点、ペットボトル500ml:1点)

\*点数の反転例…例えば5点のボストに赤チームが紙コップをかぶせていたとします。(赤チーム5点)青チームが赤チームの紙コップを落とさずに青チームの紙コップをかぶせるとき青チームの得点に反転します。(青チーム5点)さらに赤いチームのコップをかぶせると再び反転します。(赤チーム5点)一番上のコップの色がそのボストの点数を得点にすることができます。

紙コップは各チーム15個、図のように配置します。

ロボットはスタートゾーン(A3用紙サイズ)に入っていること。(高さ制限はない。ただし上空で平面に投影した場合にA3用紙サイズを超えることはできない。)

### ○予選

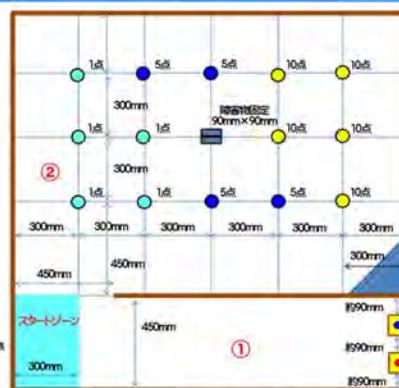
各チームがエントリー宣言し、3回ゲームを行い最大点が持ち点となる。  
但し4回目のチャレンジを使えば4回目のエントリーが可能となるが、4回目の得点が持ち点となる。  
制限時間は2分間、上位4チームが決勝トーナメントに出場できる。(ステージすべて移動可能)

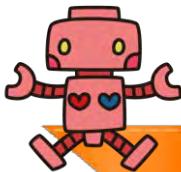
### ○決勝トーナメント

予選の持ち点で高得点のチームから4チームが決勝トーナメントに出場する。  
決勝トーナメントは制限時間は3分間、最初の1分間は中心線より相手ゾーンには進入禁止とする。(1分間経過後はステージすべて移動可能(2分間))  
予選成績1位・3位、2位・4位のチームが1回戦を対戦し高得点のチームが決勝出場となる。  
準決勝で負けたチームは3位決定戦を行う。

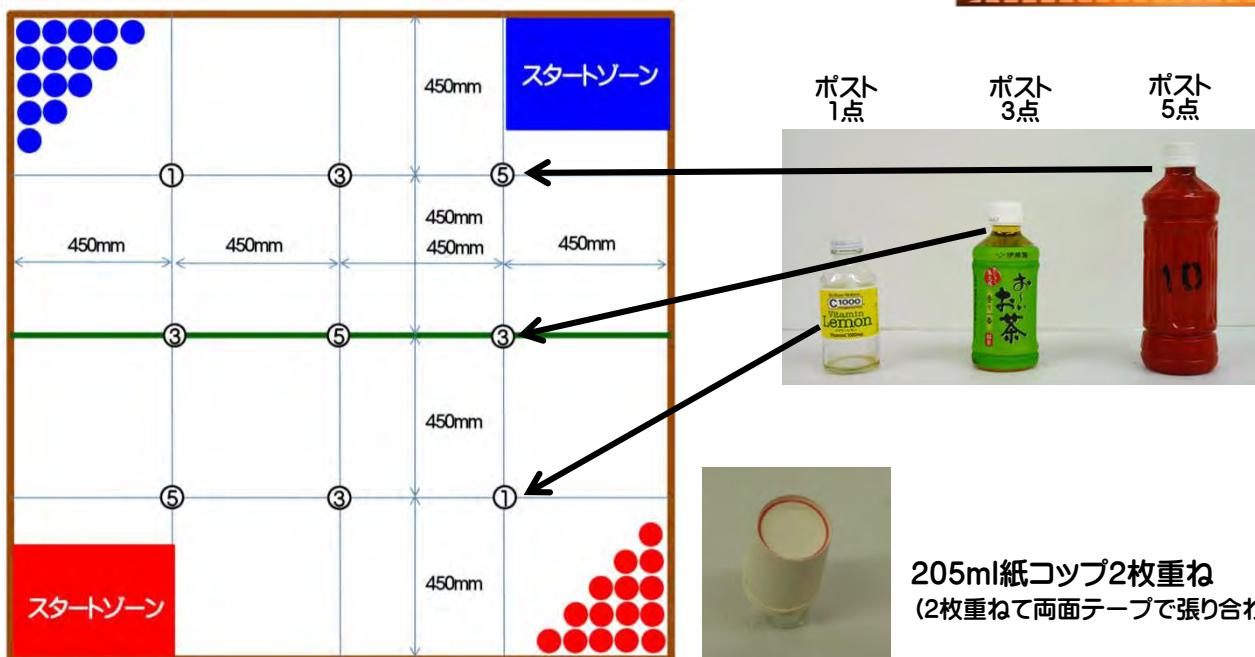


貸出物品  
レゴマインドストームNXT用  
ギヤードモーター(5個)  
部品(配線部品、タイヤ、その他部品など)  
自作コントローラ(1セット)





## ビギナー(小学生)クラスルール



●紙コップをポストにかぶせて得点を争うゲームです。但し点数が反転するのでロボットの性能と作戦そしてチームワークが大事です。

(ピン:1点、ペットボトル小:5点、ペットボトルL500ml:1点)

※点数の反転例・・・例えば5点のポストに赤チームが紙コップをかぶせていたとします。(赤チーム5点)青チームが赤チームの紙コップを落とさずに上に青チームの紙コップをかぶせると青チームの得点に反転します。(青チーム5点)さらに赤いチームのコップをかぶせると再度反転します。(赤チーム5点)一番上のコップの色がそのポストの点数を得点にすることができます

●紙コップは各チーム15個、図のように配置します。

●ロボットはスタートゾーン(A3用紙サイズ)に入っていること。(高さ制限はない。ただし上空で平面に投影した場合にA3用紙サイズを超えることはできない。)

### ○予選

各チームがエントリー宣言し、3回ゲームを行い最大点が持ち点となる。

但し4回目のチャレンジを使えば4回目のエントリーが可能となるが、4回目の得点が持ち点となる。  
制限時間は2分間、上位4チームが決勝トーナメントに出場できる。(ステージすべて移動可能)

### ○決勝トーナメント

予選の持ち点で高得点のチームから4チームが決勝トーナメントに出場する。

決勝トーナメントは制限時間は3分間、最初の1分間は中心線より相手ゾーンには進入禁止とする。1分間経過後はステージすべて移動可能(2分間)。

予選成績1位・3位、2位・4位のチームが1回戦を対戦し高得点のチームが決勝出場となる。  
準決勝で負けたチームは3位決定戦を行う。



### 貸出物品

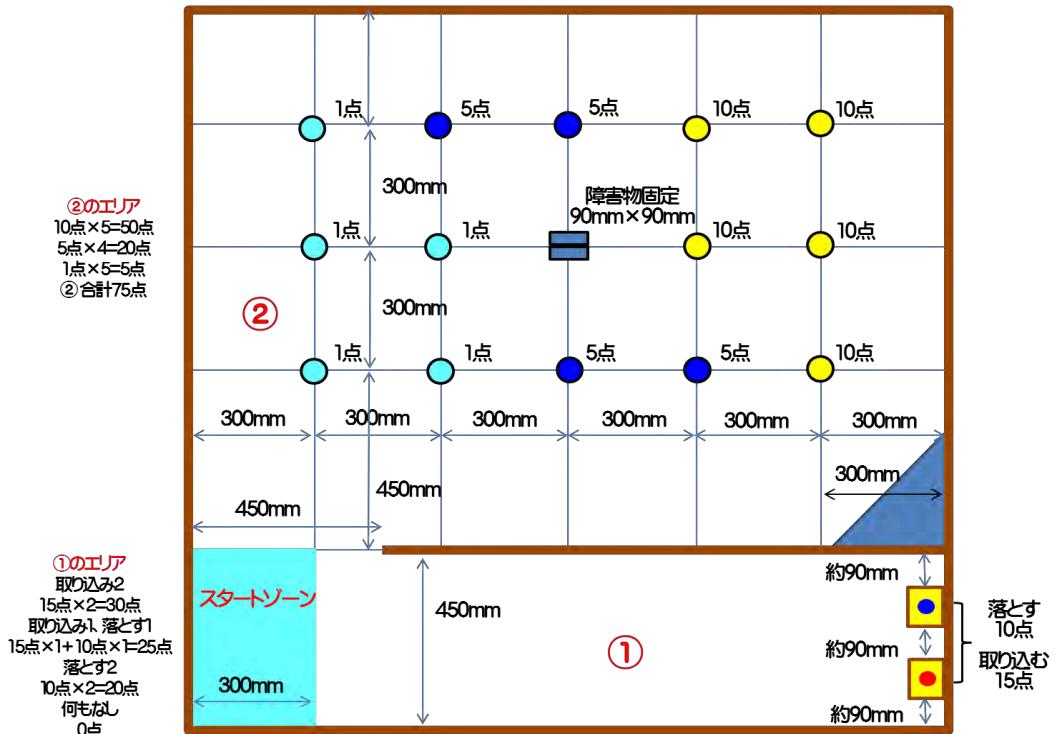
レゴマインドストームNXT用  
ギヤードモーター(5個)  
部品(配線部品、タイヤ、その他部品など)  
自作コントローラ(1セット)



# みとよロボコン2017



## ハイレベル(中学生)クラスルール



●スタートゾーンを出発したロボットは①ゾーンにある青球1個、赤球1個を取り込み(15点)、又は落とす(10点)。(スタートゾーンから直接②のゾーンに移動することも可能とする。)

●②のゾーンでは①のゾーンの得点にペットボトルを倒した得点をプラスする。

●①、②のゾーンですべての課題をクリアすると最大得点は105点となる。

●制限時間は2分(途中で試合を終了することができる。終了までの得点を獲得点とする。)

●ロボットはスタートゾーン(A3用紙サイズ)に入っていること。(高さ制限はない。ただし上空で平面に投影した場合にA3用紙サイズを超えることはできない。)

### ○予選

各チームがエントリー宣言し、3回ゲームを行い最大点が持ち点となる。

但し4回目のチャレンジを使えば4回目のエントリーが可能となるが、4回目の得点が持ち点となる。  
制限時間は2分間とする。上位4チームが決勝トーナメントに進む。

### ○決勝トーナメント

予選の持ち点で高得点のチームから4チームが決勝トーナメントに出場する。

予選成績1位・3位、2位・4位のチームが1回戦を対戦し高得点のチームが決勝出場となる。  
準決勝で負けたチームは3位決定戦を行う。



**貸出物品**

レゴマインドストームNXT用  
本体・センサー・部品セット  
ギヤードモーター(3個)  
部品(配線部品、タイヤ、その他)  
パソコン(NXTソフト入り)