



みとよロボコン2017



8/26^土 13:00~・27^日

場所：香川高等専門学校詫間キャンパス



ルール説明会〔参加者対象〕
8月6日(日)10:00~12:00
場所：香川高等専門学校詫間キャンパス

参加資格

小学1~6年生(ビギナーレベル)
中学1~3年生(ハイレベル)
※1チーム2~3名
※各先着10チーム

実費 (必要経費)

日帰型：無料
宿泊型：8,000円程度を予定(1泊2食付)
※当日ご持参ください。正式な金額は
後日改めてご連絡いたします。

日程

26日(土) 13:00~ 受付・ロボット製作
27日(日) 9:00~ ロボット調整
12:00~ 昼食
13:00~ ロボットコンテスト
(16:00終了予定)

申込期間

平成29年7月31日(月)~8月4日(金)
(受付時間9:00~17:00)

申込 お問合せ

三豊市教育委員会事務局生涯学習課
電話・FAX・E-mailにて受付(申込書は裏面)
電話：0875-73-3135
FAX：0875-73-3140
E-mail：shougaigakushu@city.mitoyo.kagawa.jp

※受付は先着順となります
予定チーム数に達した場合は期間内でも締め切り
となりますのでご了承ください

主催：三豊市 / 共催：香川高専詫間キャンパス・三豊市少年少女発明クラブ

この活動は、(公財)明治百年記念香川県青少年基金からの助成を受けて実施するものです。

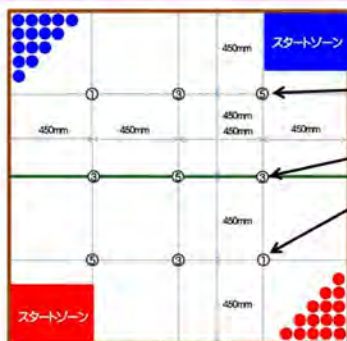


みとよロボコン2017

ルール説明

ビギナークラス (小学生)

ハイレベルクラス (中学生)



205ml紙コップ2枚重ね
(2枚重ねて両面テープで張り合わせる)

紙コップをポストにかぶせて得点を争うゲームです。但し点数が反転するのでロボットの性能と作戦としてチームワークが大事です。

(ピン:1点、ペットボトル:5点、ペットボトル500ml:1点)
※点数の反転例...例えば5点のポストに赤チームが紙コップをかぶせていたとします。(赤チーム5点)青チームが赤チームの紙コップを落とすとさらに青チームの紙コップをかぶせると青チームの得点に反転します。(青チーム5点)さらに赤いチームの紙コップをかぶせると再度反転します。(赤チーム5点)一番上のコップの色がそのポストの点数を得点にすることができます

紙コップは各チーム15個、図のように配置します。
ロボットはスタートゾーン(A3用紙サイズ)に入っていること。(高さ制限はない、ただし上空で平面に投影した場合にA3用紙サイズを超えることはできない。)

○予選

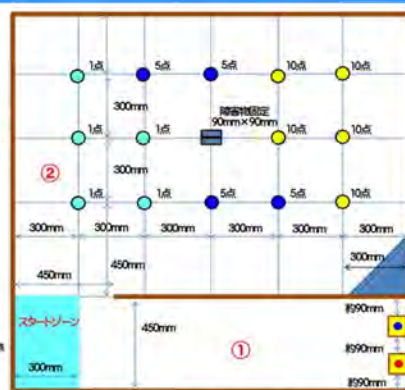
各チームがエントリー審査し、3回ゲームを行い最大点が持ち点となる。
但し4回目のチャレンジを使えば4回目のエントリーが可能となるが、4回目の得点が持ち点となる。
制限時間は2分間、上位4チームが決勝トーナメントに出場できる。(ステージすべて移動可能)

○決勝トーナメント

予選の持ち点で高得点のチームから4チームが決勝トーナメントに出場する。
決勝トーナメントは制限時間は3分間、最初の1分間は中心線より相手ゾーンには進入禁止とする。1分間経過後はステージすべて移動可能(2分間)。
予選成績1位・3位、2位・4位のチームが1回戦を対戦し高得点のチームが決勝出場となる。
準決勝で負けたチームは3位決定戦を行う。



貸出物品
レゴマインドストームNXT用
ギヤードモーター(5個)
部品(配線部品、タイヤ、その他部品など)
自作コントローラ(1セット)



スタートゾーンを出発したロボットは①ゾーンにある青球1個、赤球1個をロボットに取り込み(15点)、又は落とす(10点)。(スタートゾーンから直接②のゾーンに移動することも可能とする。)

②のゾーンでは①のゾーンの得点にペットボトルを倒した得点をプラスする。

①、②のゾーンですべての課題をクリアすると最大得点は105点となる。

制限時間は2分(途中で試合を終了することができる。終了までの得点を獲得点とする。)

ロボットはスタートゾーン(A3用紙サイズ)に入っていること。(高さ制限はない、ただし上空で平面に投影した場合にA3用紙サイズを超えることはできない。)

○予選

各チームがエントリー審査し、3回ゲームを行い最大点が持ち点となる。
但し4回目のチャレンジを使えば4回目のエントリーが可能となるが、4回目の得点が持ち点となる。
制限時間は2分間とする。上位4チームが決勝トーナメントに進む。

○決勝トーナメント

予選の持ち点で高得点のチームから4チームが決勝トーナメントに出場する。
予選成績1位・3位、2位・4位のチームが1回戦を対戦し高得点のチームが決勝出場となる。
準決勝で負けたチームは3位決定戦を行う。



貸出物品
レゴマインドストームNXT用
本体・センサー・部品セット
ギヤードモーター(3個)
部品(配線部品、タイヤ、その他)
パソコン(NXTソフト入り)

みとよロボコン2017 申込書

三豊市教育委員会事務局生涯学習課

申込先

電話: 0875-73-3135 E-mail: shougaigakushu@city.mitoyo.kagawa.jp

FAX: 0875-73-3140 メールでのお申し込みの場合は、件名を【みとよロボコン2017申込み】とし、下記の情報を本文にご入力ください。

■希望コース □ビギナークラス(小学生) □ハイレベルコース(中学生)

■連絡先(保護者の代表者の連絡先をご記入ください)

住所: 〒	—
保護者代表者氏名:	
E-mail(パソコン又は携帯メールアドレス):	

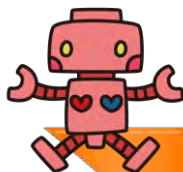
■参加者氏名 【チーム名: 】

小学校・中学校名	学年	(ふりがな) 氏名	どちらかに○をつけてください
		()	日帰型 ・ 宿泊型
		()	日帰型 ・ 宿泊型
		()	日帰型 ・ 宿泊型

■下記にご同意いただけましたら、右の□にチェックをお願いいたします。【 ☐ 同意します 】

ご記入いただいた個人情報は厳正に管理し、当イベント以外では使用しません。

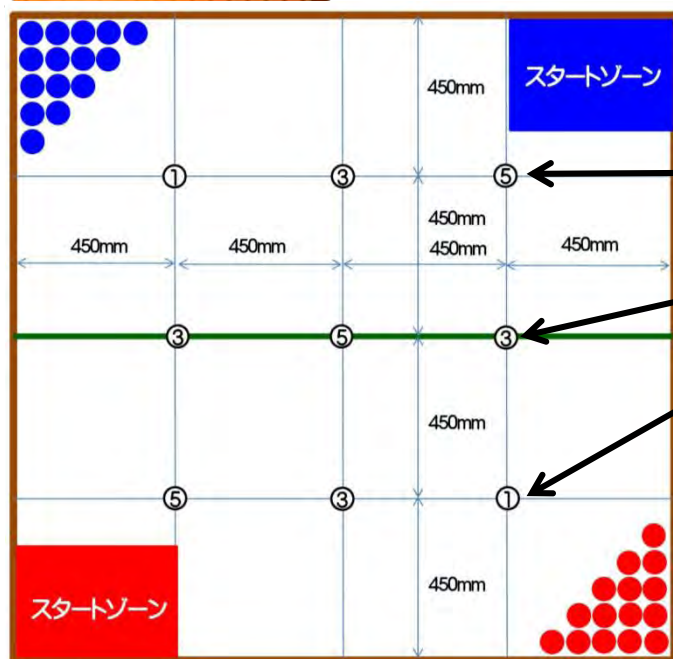
また、本申込により、三豊市及び香川高等専門学校による広報活動の趣旨を理解し、ホームページや刊行物に撮影した写真を掲載させて頂く場合があります。



みとよロボコン2017



ビギナー(小学生)クラスルール



ポスト
1点

ポスト
3点

ポスト
5点



205ml紙コップ2枚重ね
(2枚重ねて両面テープで張り合わせる)

●紙コップをポストにかぶせて得点を争うゲームです。但し点数が反転するのでロボットの性能と作戦そしてチームワークが大事です。

(ビン:1点、ペットボトル小:5点、ペットボトル500ml:1点)

※点数の反転例・・・例えば5点のポストに赤チームが紙コップをかぶせていたとします。(赤チーム5点) 青チームが赤チームの紙コップを落とさずに上に青チームの紙コップをかぶせると青チームの得点に反転します。(青チーム5点) さらに赤いチームのコップをかぶせると再度反転します。(赤チーム5点) 一番上のコップの色がそのポストの点数を得点にすることができます

●紙コップは各チーム15個、図のように配置します。

●ロボットはスタートゾーン(A3用紙サイズ)に入っていること。(高さ制限はない。ただし上空で平面に投影した場合にA3用紙サイズを超えることはできない。)

○予選

各チームがエントリー宣言し、3回ゲームを行い最大点が持ち点となる。

但し4回目のチャレンジを使えば4回目のエントリーが可能となるが、4回目の得点が持ち点となる。

制限時間は2分間、上位4チームが決勝トーナメントに出場できる。(ステージすべて移動可能)

○決勝トーナメント

予選の持ち点で高得点のチームから4チームが決勝トーナメントに出場する。

決勝トーナメントは制限時間は3分間、最初の1分間は中心線より相手ゾーンには進入禁止とする。1分間経過後はステージすべて移動可能(2分間)。

予選成績1位・3位、2位・4位のチームが1回戦を対戦し高得点のチームが決勝出場となる。

準決勝で負けたチームは3位決定戦を行う。



貸出物品

レゴマインドストームNXT用

ギヤードモーター(5個)

部品(配線部品、タイヤ、その他部品など)

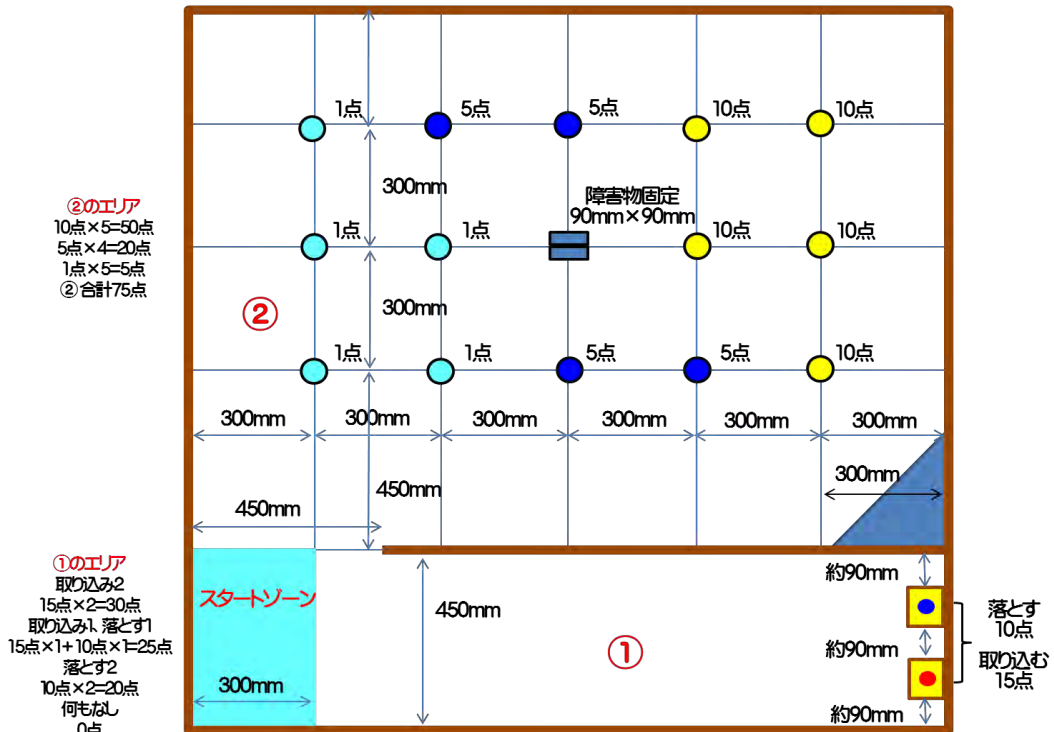
自作コントローラ(1セット)



みとよロボコン2017



ハイレベル(中学生)クラスルール



- スタートゾーンを出発したロボットは①ゾーンにある青球1個、赤球1個をロボットに取り込み(15点)、又は落とす(10点)。(スタートゾーンから直接②のゾーンに移動することも可能とする。)
- ②のゾーンでは①のゾーンの得点にペットボトルを倒した得点をプラスする。
- ①、②のゾーンですべての課題をクリアすると最大得点は105点となる。
- 制限時間は2分(途中で試合を終了することができる。終了までの得点を獲得点とする。)
- ロボットはスタートゾーン(A3用紙サイズ)に入っていること。(高さ制限はない。ただし上空で平面に投影した場合にA3用紙サイズを超えることはできない。)

○予選

各チームがエントリー宣言し、3回ゲームを行い最大点が持ち点となる。但し4回目のチャレンジを使えば4回目のエントリーが可能となるが、4回目の得点が持ち点となる。制限時間は2分間とする。上位4チームが決勝トーナメントに進む。

○決勝トーナメント

予選の持ち点で高得点のチームから4チームが決勝トーナメントに出場する。予選成績1位・3位、2位・4位のチームが1回戦を対戦し高得点のチームが決勝出場となる。準決勝で負けたチームは3位決定戦を行う。



貸出物品

レゴマインドストームNXT用
 本体・センサー・部品セット
 ギャードモーター(3個)
 部品(配線部品、タイヤ、その他)
 パソコン(NXTソフト入り)