

科目名	芸術Ⅱ（美術） Art II (Fine Arts)			担当教員	永井 崇幸 (窓口教員：坂本 具償)		
学 年	2年	学 期	通年	履修条件	必修	単位数	1
分 野	一般	授業形式	実技	科目番号	11120023	単位区分	履修単位
学習目標	構想画、デザイン画、あらゆる表現方法による絵画表現を通して、個々の創造力を伸ばし、豊かな感性と心情を養う。イメージを膨らませて、自主的に創造する価値と喜びを感じさせる。						
進め方	絵画表現を通して、独自のイメージを膨らませ、自己の表現を追求させる。						
学習内容	学習項目（時間数）			学習到達目標			
	1. 構想画 － 未来都市を描く（10） 着彩			<ul style="list-style-type: none"> ・テーマに沿ったイメージは、どのようにして引き出すことができるかを考える。 ・CGの発達により、意識のないままに仮想現実（バーチャルリアリティ）があふれていることを認識する。それらのイメージを再構成して、独自のイメージとして表現することができる。 ・幾つかの制作条件のもとで、未来の都市空間を豊かなイメージを膨らませて表現することができる。 ・直線・曲線を使い分けて建造物と都市空間を表現することができる。 学習・教育目標：(A)			
	2. デザインと描写 はめ絵「理想の世界」 － 定められた空間の構成（10） 着彩			<ul style="list-style-type: none"> ・自分でデザインする外形を決定する。 ・指定された条件下で定型の形を生かして表現することができる。 ・デザイン的な色面構成の中に精密な描写をすることができる。 ・制作に必要な資料を準備し、テーマに沿った表現ができる。 学習・教育目標：(A)			
3. 自由制作（10）着彩			<ul style="list-style-type: none"> ・自分の制作に必要な参考の資料を準備する。 ・あらゆる絵画表現手段を用いて作品制作する。 ・自分の定めたテーマを感性豊かに表現することができる。 学習・教育目標：(A)				
評価方法	自己のイメージをどのように豊かに表現出来ているか。学習内容の全実技作品を時間数の割合で点数化して評価（90%）（作品が授業時数に相応しい内容で完成。60%）、制作態度(10%)を考慮して総合的に評価する。						
履修条件	美術Ⅰを履修している。						
関連科目	芸術Ⅰ(美術)（1年） → 芸術Ⅱ（美術）（2年）						
教 材	スケッチブックと絵の具（アクリルガッシュ）を購入。（2年間使用）						
備 考	自主的に美術館・ギャラリーなどの鑑賞を奨励。鑑賞レポートは随時受け付け、評価の対象にします。						