

科目名	システムプログラミング			担当教員	篠山 学		
学年	情報4年	学期	通年	履修条件	選択	単位数	2
分野	専門	授業形式	講義・演習	科目番号	09I04_31010	単位区別	履修単位
学習目標	オペレーティングシステムの役割を理解し、それらの資源を利用する手段としてシステムコールを使用したプログラミングが行える。計算機内でのプロセスの状態遷移を把握でき、それを自由にコントロールできるようになる。UNIXが実装しているシステムコールは授業で扱うもの以外にも存在する。必要に応じてオンラインマニュアルやWebを参照して、必要なシステムコールを探し、その使用方法を理解しプログラムに組む等、自ら問題解決する能力を身につける。						
進め方	各学習項目ごとに内容の解説を行い、関連する例題を説明した後、実際に実行結果を確認し理解させる。その後課題プログラムを作成し、レポートとして提出する。必要な関数の用法等はオンラインマニュアル等の参照によって自ら解決できるよう指導する。						
履修要件	情報処理Ⅱ，ソフトウェア設計論						
学習内容	学習項目（時間数）			学習到達目標			
	1.システムプログラミングのためのC言語知識(6)			低学年で学んだC言語の知識に加えて、構造体、ポインタ、リスト処理について復習し理解を深める。D2:1,2			
	2.UNIXにおけるマルチプログラミングとプロセスの状態遷移(2)			どのようにマルチプログラミングが実現されるかを理解する。プロセスの生成、プログラムの実行、他のプロセスとの同期を行うシステムコールを使った20行程度のプログラムはマニュアルを参照しながら作成できる。D2:2,3)			
	3.fork, wait, exec, exit（基本概念）(2)						
	4.fork, wait, exec, exit（プログラミング）(6)						
	5. 前期中間試験(1)			UNIXファイルシステムのディスクの領域管理、ファイル管理の仕組みが理解できる。ファイルの管理情報を参照、変更を行うプログラムを作成できる。D2:2,3			
	6. 試験問題の解答と授業評価アンケート ファイルシステム（基本概念）(2)						
	7. ファイルシステム（プログラミング）(6)						
	8簡易シェルの作成(4)			UNIXのシェルの位置付けを理解し、簡易なシェルの作成できる。D2:1-3			
	9. 前期末試験(1)			標準入力とパイプラインが理解でき、プロセス間通信が行えるプログラムが作成できる。D2:1-3			
	10.pipe機能(4)						
	11.パイプ機能を持つシェルの作成-(6)						
	12 シグナルの原理（基本概念）(4)			シグナルを使った、プロセス間の同期の原理を理解するとともに、プログラムが作成できるD2:2, E2:2			
	13. シグナルの原理（プログラミング）(6)						
	14. 後期中間試験(1)						
	15.共有メモリによるIPC(基本概念)(6)			共有メモリおよびメッセージを用いた複数プロセス間の通信の仕組みを理解し、プログラムが作成できる。D2:1,2,E2:2			
	16.メッセージによるIPC(基本概念)(6)						
	17. 学年末試験(1)						
18. 試験問題の解答(1)							
評価方法	定期試験80％，レポート20％の比率で総合評価する。						
関連科目	情報処理Ⅱ，基礎情報工学，計算機システム						
教材	教科書：羽山博 著 「Linuxシステムプログラミング」						
備考	特になし						