

科目名	マルチメディア工学 Multi-Media Engineering			担当教員	金澤啓三		
学 年	2 年	学 期	前期	履修条件	選択	単位数	2
分 野	専門	授業形式	講義	科目番号	10AC2_30100	単位区別	学修
学習目標	マルチメディア技術は、音声、静止画、動画像、コンピュータグラフィックス、など多様な媒体をデジタル技術で融合することにより、複合的な情報の伝達を可能にさせる。本講義では、マルチメディア素材として、テキスト、音声、画像、コンピュータグラフィックスを取り上げ、各種データの表現形式を理解し、これらマルチメディアデータを活用したマルチメディアシステムを構築するための基礎力を身に付ける。						
進め方	各学習項目ごとに、音声・画像・コンピュータグラフィックスなどのマルチメディアデータを処理するために必要な知識を講義し、それらのデータを処理するために必要な機能を解説しながら進める。また、適宜課題を課し、レポートとして評価に加える。						
学習内容	学習項目（時間数）			学習到達目標			
	1. ガイダンス,マルチメディア技術（2） 2. メディア処理ソフトウェア（2） 3. 電子文字セットと符号化方式（2） 4. テキストデータの圧縮符号化①（2） 5. テキストデータの圧縮符号化②（2） 6. 音のデジタル化（2） 7. サウンドデータの符号化方式（2） 8. 画像のデジタル化（2） 9. 画像データの圧縮符号化（2） 10. 演習（2） 11. 3次元データの表現と座標系（2） 12. 投影と座標変換（2） 13. 隠面消去技術（2） 14. レンダリング技術（2） 15. デジタル著作権管理（2）			マルチメディア技術の歴史と変遷を理解する D4:1,2 マルチメディア技術を応用したソフトウェアを理解する D2:1,2 テキスト、音声、画像データなどのマルチメディアデータの表現方法と符号化アルゴリズムを理解する D2:1,2 コンピュータグラフィックスの表現方法を理解する D2:1,2			
	前期末試験						
	16. 試験問題の解答とレポートの相互評価（2）						
評価方法	定期試験を 80%，レポートを 20%の比率で総合評価する。						
履修要件	特になし						
関連科目	(本科) 画像処理Ⅰ,Ⅱ（5年），画像工学（5年） (専攻科) 画像処理工学（1年）						
教 材	教科書：鈴木正人 著「ソフトウェア工学」サイエンス社						
備 考	特になし						