**情報工学科** 平成 24 年度

育報工字科 平成 24 年度							
基礎工学実験・実習 Creative Experiments and Practicals			担当教員	篠山 学・金澤啓三			
			履修条件	必修	単位数	2	
,							
分 野専門授業形式講義・演習科目番号12237006単位区別履修学習目標UNIX の操作や VI の操作ができるようになる。C言語によるプログラムを自分で作成することができるようになる。プログラムの全体像を構造的に据え、いかに複雑なプログラムでも順次、選択、繰り返しの三つの基本制御構造のみで記述可能なことを理解する。進め方C言語によるプログラミングの授業である情報処理 I と平行して進める。本演習では UNIX 上で C言語のプログラムを作成する。また UNIX のコマンドの演習なども行う。定期試験のかわりに確認演習を行う。							
学習項目(時間数)				学習到達目標			
1. ガイダンス(4) (1) UNIX のコマンド演習 2. プログラミング入門(8) (1) 変数と型 (2) 算術演算と代入 (3) 標準入出力の方法 (4) 標準関数 (5) デバッグの方法 1 3. 場合分けの演習(6) (1) if, else 構文 (2) 関係演算子を用いた場合分け (3) 論理演算子を用いた場合分け 4. 確認演習 1(2) 5. 繰り返しの演習 1(8) (1) for 文 (2) 多重ループ (3) デバッグの方法 2 6. 確認演習 2(2) 7. 繰り返しの演習 2(7) (1) while 文 (2) 多重ループ 8. ユーザ関数の演習(7) 9. 確認演習 3(2) 10. 配列の演習(12) (1) 最大・最小・平均アルゴリズム (2) ソートアルゴリズム (3) 多次元配列			プログラミ 簡単なエラ 選択構造を 繰り返し相 関数を用い	ミングの基本手順 ラーを自分で解え を C 言語で記述を 構造を C 言語で記述	頂を理解する 央できる することができる 記述することを	D2:1, E2:1, E3:1	
11. 確認演習 6 0 %, 演習中のプログラム提出 4 0 %で総合評価する							
<b>牛</b> 特になし							
情報処理 I (2年), ソフトウェア設計論 I,II (3年)							
教科書: 林 晴比古 著「新訂C言語入門シニア編」ソフトバンク 演習書:情報処理学会 編「プログラミング課題集」森北出版							
この科目は指定科目です。この科目の単位修得が進級要件となりますので、必ず修得して下さい。 オフィスアワー:木・金の16:00~17:00							
	Creative Exp     2年     専門     UNIX の操作や VI の る の 書 で で で で で で で で で で で で で で で で で で	Creative Experiments and 2年   学 期   授業形式   特別   授業形式   UNIX の操作や VI の操作ができる。プログラムの全体像を表達的   の金体像を表達的   の金体の   の金体の	てreative Experiments and Practicals	Creative Experiments and Practicals   2年   学 期   通年   履修条件   専門   授業形式   講義・演習   科目番号   UNIX の操作や VI の操作ができるようになる。C言語によるプロクる。プログラムの全体像を構造的に据え、いかに複雑なプログラ 御構造のみで記述可能なことを理解する。C言語によるプログラミングの授業である情報処理 I と平行して進ラムを作成する。また UNIX のコマンドの演習なども行う。定期部   学習項目 (時間数)	(保)   (保)   (保)   (保)   (保)   (保)   (保)   (保)   (保)   (R)   (R	2年   学 期   通年   尿修条件   必修   単位数   現中   現業形式   講義・演習   科目番号   1237006   単位区別   UNIXの操作や VIの操作ができるようになる。 C言語によるフログラムを自分で作成することもの。 プログラムの全体像を構造的に据え、いかに複雑なプログラムを自分で作成することを 連解する。 と C言語によるプログラミングの授業である情報処理 1 と平行して進める。本演習では UNIX 上で ラムを作成する。また UNIX のコマンド (演習なども行う。定期が歌のかわりに確認演習を行う   学習項目 (時間数)   学習到達目標	