

科 目 名	芸術Ⅱ（美 術） ArtⅡ（Fine Arts）			担当教員	永井 崇幸		
学 年	2年	学 期	通年	履修条件	必修	単位数	1
分 野	一般	授業形式	実技	科目番号	15220026	単位区分	履修
学習目標	構想画, デザイン画, あらゆる表現方法による絵画表現を通して, 個々の創造力を伸ばし, 豊かな感性と心情を養う。イメージを膨らませて, 自主的に創造する価値と喜びを感じさせる。						
進 め 方	絵画表現を通して, 独自のイメージを膨らませ, 自己の表現を追求させる。						
学習内容	学習項目（時間数）			学習到達目標			
	1. 構想画 － 未来都市を描く（10） 着彩			・テーマに沿ったイメージは, どのようにして引き出すことが出来るかを考える。 ・CGの発達により, 意識のないままに仮想現実（バーチャルリアリティ）があふれていることを認識する。それらのイメージを再構成して, 独自のイメージとして表現することが出来る。 ・幾つかの制作条件のもとで, 未来の都市空間を豊かなイメージを膨らませて表現することが出来る。 ・直線・曲線を使い分けて建造物と都市空間を表現することが出来る。 E6:1 B2:1			
	2. デザインと描写 はめ絵「理想の世界」 一定められた空間の構成（10） 着彩			・自分でデザインする外形を決定する。 ・指定された条件下で定型の形を生かして表現することが出来る。 ・デザインのな色面構成の中に精密な描写をすることが出来る。 ・制作に必要な資料を準備し, テーマに沿った表現が出来る。 E6:1 B2:1			
	3. 自由制作 （10） 着彩			・自分の制作に必要な参考の資料を準備する。 ・あらゆる絵画表現手段を用いて作品制作する。 ・自分の定めたテーマを感性豊かに表現することが出来る。 E6:1 B2:1			
評価方法	自己のイメージをどのように豊かに表現出来ているか。 学習内容の全実技作品を時間数の割合で点数化して評価（90%）（作品が授業時数に相応しい内容で完成。60%）, 制作態度(10%)を考慮して総合的に評価する。						
履修要件	美術Ⅰを履修している。						
関連科目	芸術Ⅰ(美術)（1年） → 芸術Ⅱ（美術）（2年）						
教 材	スケッチブックと絵の具（アクリルガッシュ）を購入。（2年間使用）						
備 考	自主的に美術館・ギャラリーなどの鑑賞を奨励。鑑賞レポートは随時受付け, 評価の対象にします。 単位追認は, 未提出・未完成の作品を全て完成させて提出する。						